



Harry Potter

ANNI 1-4



Tt
games



Informazioni Sulla Sicurezza

Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi. Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompi immediatamente l'utilizzo del videogioco e consulta un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità sedendo lontano del monitor, utilizzando uno schermo di dimensioni limitate, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di utilizzare il gioco quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consulta un medico prima di utilizzare il gioco.

Cura Del Prodotto

Maneggiare i dischi del gioco con cura per evitare graffiature o il depositarsi di sporcizia su entrambi i lati. Non piegare i dischi e non allargare i fori centrali.

Pulire i dischi con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia delle lenti. Strofinare delicatamente, con un movimento circolare dal foro centrale verso l'esterno. Non pulire mai i dischi con solventi, benzene o altre sostanze chimiche corrosive.

Non scrivere né apporre etichette sui dischi.

Dopo avere giocato, conservare i dischi nella loro confezione originale. Non conservare i dischi in un luogo troppo caldo o umido.

- Leggi anche il manuale del personal computer.
- È vietato noleggiare a fini commerciali i dischi del gioco.
- È vietato copiare senza autorizzazione questo manuale.
- È vietato copiare e decodificare questo software.

SOMMARIO

INSTALLAZIONE & ATTIVAZIONE	2	INFORMAZIONI SU SCHERMO	13
PER COMINCIARE	3	INCANTESIMI E ABILITÀ MAGICHE	14
COMANDI	4	OGGETTI	17
MAIN MENU	6	MENU PAUSA	19
LA SCUOLA DI MAGIA E STREGONERIA DI HOGWARTS™	7	SUPPORTO CLIENTI	20
IL PAIOLO MAGICO	8	CONTATTACI	20
DIAGON ALLEY™	10	RICONOSCIMENTI	21
		GARANZIA	21



INSTALLAZIONE & ATTIVAZIONE

È importante installare il gioco correttamente prima di giocare. L'installazione è un processo che si esegue una volta soltanto e richiede pochi minuti. Ti preghiamo di seguire le istruzioni riportate qui sotto:

1. Fai doppio click sul file **DMG LEGOHarryPotter.dmg** e attendi che l'icona **LEGO® Harry Potter™** appaia sulla Scrivania.
2. Fai doppio click sull'icona **LEGO® Harry Potter™** per aprirlo.
3. Prima di fare qualsiasi cosa leggi il documento chiamato **Leggimi** che trovi nella **cartella Italiano**.
4. Trascina la **cartella LEGO® Harry Potter™** sulla **cartella Applicazioni** presente al suo fianco. Verrà così iniziata la copia.
5. Al termine della copia, trascina l'icona **LEGO® Harry Potter™** dalla Scrivania al Cestino. Adesso puoi cancellare il file **DMG LEGOHarryPotter.dmg**.
6. Al termine dell'installazione, fai doppio click sull'icona dell'applicazione **LEGO® Harry Potter™**, che si trova nella **cartella Applicazioni** nel tuo disco rigido. Apparirà la schermata di opzioni pre-gioco, con il Pannello di Attivazione.
7. Inserisci il Codice Prodotto nei sei spazi vuoti. Il tuo Codice Prodotto si trova sul retro del manuale. Dopo aver inserito il Codice Prodotto, il pulsante **Salva**, situato sulla destra del Pannello, diventerà cliccabile.
8. Clicca sul pulsante **Salva** per salvare Il tuo Codice Prodotto.

Giocare usando l'Attivazione Online

Nel Pannello di Attivazione clicca sul pulsante **Attiva Online....** Apparirà una finestra per informarti che il Codice Prodotto verrà inviata ai servers di Feral. Clicca sul pulsante **Attiva Online...** in quella finestra. Dopo alcuni secondi apparirà un messaggio di conferma di avvenuta attivazione del gioco. Il Pannello di Attivazione verrà aggiornato con il numero di macchine su cui ancora puoi attivare il gioco e con il numero di macchine su cui esso è già installato. In futuro potrai lanciare il gioco anche senza una connessione internet.

Adesso puoi spostarti alla sezione seguente "Per cominciare", che ti spiegherà come muoverti nel gioco per la prima volta.



Per Cominciare

1. Se l'applicazione **LEGO Harry Potter™** non è già stata lanciata, fai doppio click sull'icona dell'applicazione **LEGO Harry Potter™**. Di default, è presente nella **cartella LEGO Harry Potter™** posta nella **cartella Applicazioni** del disco rigido del tuo computer.
2. Le Opzioni da configurare prima dell'inizio del gioco verranno visualizzate in una finestra. Successivamente, fai clic sul pulsante **Gioca**. Il gioco verrà avviato.
3. Quando parte la schermata dei titoli, premi un tasto sulla tastiera o un pulsante sul gamepad.
4. Seleziona **Nuova Partita**.
5. Verrai portato subito dentro al mondo di **Harry Potter™** che inizia con il suo drammatico arrivo al numero quattro di Privet Drive...

COMANDI

Tastiera comandi

AZIONE	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2
■ Controlla personaggio	[W] [A] [S] [D]	[↑] [←] [↓] [→]
■ Salta	[Y]	[e]
■ Incantesimo su oggetti LEGO	[G]	[o]
■ Punta oggetti	[G] (tieni premuto)	[o]
■ Aggancia personaggio	[J]	[ù]
■ Mostra Ruota degli incantesimi	[J] (tieni premuto)	[ù]
■ Lancia incantesimo selezionato sulla Ruota	[H]	[a]
■ Personaggio successivo Partita libera	[E]	[+]
■ Personaggio precedente Partita libera	[Q]	[P]
■ Avvia / Pausa	[INVIO]	[CANC]

■ **F1** per entrare con il giocatore 1 usando la tastiera

■ **F2** per entrare con il giocatore 2 usando la tastiera

■ **Attenzione:** se stai usando una tastiera Apple recente, dovrai tenere premuto il tasto **fn** prima di usare i tasti funzione (**f**).

Usare il Gamepad

LEGO Harry Potter™: Anni 1-4 può essere giocato con la tastiera, ma è consigliato l'utilizzo di un gamepad dual stick analogico. Il diagramma qui sotto è basato su un controller standard e i tasti di alcuni gamepad potrebbero non coincidere con quelli indicati. In tal caso i controlli dovranno essere impostati manualmente. Puoi farlo dal menu **Configurazione Comandi** dentro **Opzioni** nel **Menu Principale**.



AZIONE	PULSANTE
■ Controlla personaggio	(9) / +
■ Mostra telecamera	(10)
■ Salta	(2)
■ Incantesimo su oggetti LEGO	(1)
■ Punta oggetti	(tieni premuto) (1)
■ Aggancia personaggio	(4)
■ Mostra Ruota degli incantesimi	(tieni premuto) (4)
■ Lancia incantesimo selezionato sulla Ruota	(3)
■ Cambia personaggio Partita libera	(5) / (6)
■ Avvia / Pausa	[START]

MENU PRINCIPALE

Usa **W** **A** **S** **D** o **9** / **+** per navigare tra i menu, poi premi **INVIO** o **2** per confermare la tua selezione.

Nuova partita

All'inizio di una nuova partita di **LEGO® Harry Potter™: Anni 1-4** entrerai subito nel mondo di Harry, cominciando dal suo drammatico arrivo al numero 4 di Privet Drive.

Presto ti ritroverai a raccogliere materiale per la scuola a Diagon Alley, prima di raggiungere il binario nove e tre quarti per iniziare il tuo viaggio verso la Scuola di Magia e Stregoneria di Hogwarts a bordo dell'Espresso per Hogwarts.

Carica partita

Scegli **Carica partita** per continuare una partita salvata. Questa è l'unica opzione disponibile se giochi per la prima volta.



LA SCUOLA DI MAGIA E STREGONERIA DI HOGWARTS



Lezioni

Come ogni giovane mago o strega, dovrai seguire le lezioni per imparare nuovi incantesimi e abilità magiche. Al tuo arrivo a Hogwarts, cerca Nick-Quasi-Senza-Testa, che ti farà da guida per la scuola.

Ogni volta che completerai una lezione, sullo schermo comparirà un gettone. I gettoni ottenuti ti permettono di usare gli incantesimi e le abilità magiche appresi, che potrebbero consentirti di interagire con (o lanciare incantesimi su) nuovi oggetti o di raggiungere aree prima inaccessibili. Per esplorare ogni angolo di Hogwarts dovrai sbloccare una vasta gamma di abilità e incantesimi. Segui sempre le lezioni e in poco tempo potrai saperne quasi quanto Hermione!



Eventi

Nel corso di ogni anno scolastico dovrai giocare una serie di eventi che ripercorrono i momenti salienti delle storie di **Harry Potter™**, come lo scontro con il troll di montagna nel bagno delle ragazze e la scoperta dell'oscura e misteriosa Camera dei Segreti™. Per completare un evento dovrai usare gli incantesimi e le abilità magiche appresi nel corso del gioco.

Una volta completato un evento, potrai ripeterlo o giocarlo in modalità Partita libera. Per farlo, vai alla bacheca del Paiolo magico.

Puoi lasciare Hogwarts e tornare al Paiolo magico in qualsiasi momento. Per farlo, metti il gioco in pausa premendo **INVIO** o **START** e seleziona **Il Paiolo magico**.

Calderoni di Pozione Polisucco



Dopo aver imparato a preparare la Pozione Polisucco, potrai usare i calderoni d'oro situati in vari punti di Hogwarts per trasformarti nei personaggi che hai sbloccato o acquistato.

Per cambiare personaggio, avvicinarti a un calderone d'oro e bevi la pozione premendo [H] o ③. Poi usa [W] [A] [S] [D] o ⑨ / + per selezionare il personaggio desiderato e premi [Y] o ②. I suoi incantesimi e le sue abilità magiche diventeranno automaticamente disponibili.

IL PAIOLO MAGICO

Quando sarai al Paiolo magico potrai ripetere i livelli completati precedentemente, tornare a Hogwarts o raggiungere Diagon Alley.

Andare a Hogwarts

Per tornare a Hogwarts e continuare la partita in corso, attraversa la porta che conduce alla Londra babbana.

Bacheca del Paiolo magico

Per ripetere un livello già completato, vai alla bacheca del Paiolo magico. Qui saranno visualizzati i livelli che hai già giocato. Usa [W] [A] [S] [D] o ⑨ / + per selezionare il livello desiderato e premi [Y] o ② per selezionarlo.



Modalità Partita libera

Selezionando la modalità Partita libera potrai giocare i livelli con un folto gruppo di personaggi, usando i loro incantesimi e le loro abilità magiche per sbloccare e accedere a nuove aree.

Andare a Diagon Alley

Per raggiungere Diagon Alley, attraversa la porta che conduce al muro di mattoni magico.



DIAGON ALLEY

A Diagon Alley trovi tutto l'occorrente per le tue attività magiche.



Emporio del Gufo

I mattoni rossi vengono consegnati all'Emporio una volta spediti con la posta via gufo. Potrai usare i mattoncini LEGO per acquistare i mattoni rossi extra in esposizione. Per ulteriori informazioni sui mattoni rossi vai a pagina 18.

Spaccio magico del Sapientone

Qui potrai visualizzare e acquistare tutti gli incantesimi raccolti nel corso del gioco. Usa i mattoncini LEGO per acquistare gli incantesimi sbloccati e aggiungerli alla tua lista di incantesimi (ma ricorda che potrai usarli solo con determinati personaggi). In alcuni casi gli incantesimi acquistati potenzieranno quelli che hai già. Per ulteriori informazioni sui gettoni Incantesimo e abilità vai a pagina 17.

Visitando il piano superiore del negozio potrai accedere all'area per l'immissione di codici cheat. Se hai un codice, inseriscilo qui e scopri cosa sblocca.

Madama McClan: Abiti per tutte le occasioni (Personalizzazione personaggio)

Se hai ottenuto il gettone giusto e hai abbastanza mattoncini, potrai acquistare personaggi da Madama McClan: Abiti per tutte le occasioni.

È anche possibile personalizzare i tuoi personaggi entrando nei camerini al piano superiore. Usa **W** **A** **S** **D** o **9** / **+** per selezionare il personaggio che vuoi modificare e scorrere tra le parti disponibili.

Più personaggi acquisti, più accessori LEGO potrai scegliere.

Per giocare con un personaggio personalizzato dovrai attivare un calderone d'oro di Pozione Polisucco e selezionare il personaggio dall'elenco. Per ulteriori informazioni sui Calderoni di Pozione Polisucco vai a pagina 8.



Banca di Gringott™ (LEGO Builder)

Entra nella Banca di Gringott e scopri LEGO Builder.

I meandri della Gringott nascondono dei caveau bloccati. Li puoi sbloccare uno a uno,

a patto di avere abbastanza mattoni d'oro per costruire le porte. Una volta aperto un caveau troverai una Passaporta che ti farà accedere a un esclusivo livello LEGO Builder.

Ogni livello LEGO Builder contiene una serie di oggetti LEGO. Completando con successo una missione potrai sbloccarli (insieme ad altri oggetti LEGO bonus) e usarli per le tue costruzioni all'interno del livello.

Sbloccando e completando le missioni LEGO Builder aumenterai il numero di oggetti LEGO nella tua collezione.



INFORMAZIONI SU SCHERMO

La schermata di gioco fornisce alcune informazioni sullo stato corrente e sul progresso nella storia.



1 PERSONAGGIO IN USO Mentre sei a Hogwarts puoi controllare tanti personaggi diversi: l'icona del personaggio in uso è visualizzata in alto sullo schermo.

2 Totale Mattoncini LEGO Accanto all'icona del personaggio è visualizzato il numero di mattoncini LEGO raccolti. Puoi usarli per sbloccare extra, personaggi, mattoni d'oro e persino incantesimi.

3 SALUTE I quattro cuori rappresentano la salute del personaggio. Se li perderai tutti e quattro, il personaggio si romperà e perderai alcuni pezzi LEGO.

4 Incantesimo Attualmente Selezionato Questo mostra quale incantesimo o abilità speciale è stato selezionato l'ultima volta nella Ruota degli Incantesimi. Dopo aver imparato molti incantesimi, anche i migliori maghi e streghe hanno bisogno di un aiutino per la memoria!

5 Barra Vero Mago Ogni volta che raccogli dei mattoncini, compare la barra Vero Mago che inizierà a riempirsi. Riempiendo la barra per ciascun livello otterrai un bonus speciale!



INCANTESIMI E ABILITÀ MAGICHE

Agganciare personaggi

Per agganciare altri personaggi, premi **J** o **4**. Passando da un personaggio all'altro potrai usare le loro particolari abilità per esplorare Hogwarts e completare gli eventi.

Pezzi incantabili

Ricordi quando i mattoni LEGO si assemblavano a mano? Acqua passata! Una volta impugnata la tua bacchetta magica, avvicinati ai mucchi scintillanti di mattoni LEGO e tieni premuto **H** o **3**: la costruzione si completerà magicamente.



Lanciare incantesimi

Per lanciare un incantesimo generico, premi **G** o **1**. Per usare l'incantesimo o l'abilità che hai selezionato sulla Ruota degli incantesimi, premi **H** o **3**.

Se vuoi scegliere un incantesimo o un'abilità particolare, tieni premuto **J** o **4** per visualizzare la Ruota degli incantesimi. Tenendo premuto **J** o **4**, fai scorrere la Ruota con **W** **A** **S** **D** o **9** / **+**. Evidenzia l'incantesimo o l'abilità che vuoi usare e poi rilascia **J** o **4**. Ora potrai lanciare quell'incantesimo o usare l'abilità selezionata.

- Per puntare un incantesimo o un'arma su un oggetto specifico, tieni premuto **G** o **1** e usa l'indicatore su schermo per evidenziare l'oggetto, poi rilascia **G** o **1** per lanciare.
- Per lanciare *Wingardium Leviosa*, punta l'indicatore su schermo sull'oggetto e tieni premuto **G** o **1**.
- Sebbene Babbani e Maghino non possano usare la magia, puoi permettere loro di fracassare gli oggetti premendo **G** o **1**.

Abilità speciali

Alcuni personaggi hanno abilità speciali. Una volta imparate o sbloccate, queste abilità vengono aggiunte alla Ruota degli incantesimi del personaggio.

Abilità animali

Alcuni personaggi, come Ron Weasley™, possono usare i propri animali per risolvere degli enigmi. Ad esempio, mentre giochi nei panni di Ron puoi selezionare l'abilità animali dalla Ruota degli incantesimi per controllare il topo Crosta™, che potrà arrampicarsi all'interno di tubi stretti e raggiungere oggetti o aree prima inaccessibili.

Mantello dell'Invisibilità

Dopo averlo ricevuto, Harry può usare il Mantello dell'Invisibilità per sgattaiolare tra prefetti e insegnanti. Per indossarlo, seleziona l'icona Mantello dalla Ruota degli incantesimi. Ricorda: il mantello limita i movimenti di Harry e le abilità a sua disposizione.



Scavare

Alcuni personaggi possono scavare per trovare oggetti LEGO. Per iniziare a scavare, sposta il personaggio sulle impronte di zampe visibili in alcune zone e tieni premuto **[G]** o **[1]**.



Calderoni di Pozione



Nel corso del gioco troverai dei calderoni neri con icone di ingredienti che vi gravitano intorno. Aggiungendo tutti gli ingredienti giusti, il calderone traboccherà dandoti accesso alla pozione che contiene. Fai attenzione! Le pozioni preparate in modo sbagliato possono avere effetti collaterali imprevedibili. Se non userai gli ingredienti giusti dovrai affrontare le conseguenze!

- Se trovi l'ingrediente di una pozione, puoi raccogliarlo premendo **[H]** o **[3]**.
- Per aggiungere un ingrediente, avvicinarti al calderone e premi **[H]** o **[3]**.
- Per bere una pozione, avvicinarti a un calderone traboccante e premi **[H]** o **[3]**.

OGGETTI

Mattoncini LEGO

I mattoncini LEGO sono la valuta di **LEGO® Harry Potter™: Anni 1-4**. Ce ne sono di tre tipi:

- argento (aggiungono 10 mattoncini al totale)
- oro (aggiungono 100 mattoncini al totale)
- azzurri (aggiungono 1000 mattoncini al totale)



Puoi usare i mattoncini per sbloccare nuovi personaggi, incantesimi, mattoni rossi extra e mattoni d'oro.



Stemmi di Hogwarts

I pezzi degli stemmi di Hogwarts si ottengono risolvendo enigmi e accedendo alle aree nascoste negli eventi. Quando ne ottieni quattro per un particolare livello, i pezzi si uniscono formando un grande stemma di Hogwarts. Completa uno stemma e riceverai in premio un mattone d'oro.

Gettoni Incantesimo e Abilità

I gettoni ti fanno ottenere nuovi incantesimi e abilità, oppure potenziano gli incantesimi imparati precedentemente. Alcuni gettoni si sbloccheranno automaticamente, altri devono essere acquistati con mattoncini lego allo Spaccio magico del Sapientone.

Gettoni personaggio

Nel corso del gioco potresti trovare dei gettoni personaggio nascosti. Questi gettoni rendono disponibile il corrispondente personaggio da **Madama McClan: Abiti per tutte** le occasioni a Diagon Alley, dove lo potrai acquistare usando i mattoncini LEGO.

Studenti in pericolo

Tieni gli occhi aperti: a volte capita di incontrare studenti che si sono messi nei pasticci. Aiutandoli potrai guadagnare un mattone d'oro.

Mattoni rossi



I mattoni rossi ti permettono di attivare speciali extra che ti aiuteranno a proseguire il gioco. Ogni volta che trovi un mattone rosso devi spedirlo con la posta via gufo all'Emporio del Gufo.

Per farlo, avvicinarti al mattone e premi **[H]** o **(3)**, poi portalo al posatoio del gufo più vicino e premi di nuovo **[H]** o **(3)**.

Dopo che il mattone rosso sarà stato consegnato all'Emporio del Gufo, lo potrai acquistare con i mattoncini

LEGO. Per attivare un mattone sbloccato, metti il gioco in pausa premendo **[INVIO]** o **[START]** e seleziona **Extra**. Evidenzia l'extra che vuoi usare, premi **[INVIO]** o **(2)** e attiva o disattiva l'extra come preferisci.

Mattoni d'oro

I mattoni d'oro sbloccano ricompense e contenuti bonus. Li otterrai completando enigmi e missioni durante le lezioni e gli eventi, ma puoi anche acquistarli con i mattoncini LEGO al piano terra dell'Emporio del Gufo.



Barra Vero Mago

Raccogli mattoncini LEGO in ogni area di **LEGO® Harry Potter™: Anni 1-4** per riempire la barra Vero Mago. Se riuscirai a riempire la barra prima della fine del livello, riceverai un mattone d'oro.



Super Kit

Ran mano che raccogli i pezzi degli stemmi di Hogwarts per ciascun anno, riceverai in premio un pezzo di Super Kit che verrà aggiunto alla cantina del Paiolo magico. Raccogli tutti i 24 pezzi di stemma e potrai costruire un Super Kit a dimostrazione della tua bravura.

MENU PAUSA

Premi **[INVIO]** o **[START]** durante il gioco per bloccare l'azione e accedere al menu Pausa. Usa **[W]** / **[S]** o **(9)** / **+** per navigare nel menu. Premi **[INVIO]** o **(2)** per confermare la tua selezione e **[ESC]** o **(3)** per tornare indietro.

- **CONTINUA** Torna al gioco.
- **OPZIONI** Modifica gli effetti sonori del gioco, le impostazioni dello schermo e il volume della musica.
- **EXTRA** Attiva o disattiva i mattoni rossi extra.
- **ESCI** A seconda del punto in cui ti trovi nel gioco, puoi scegliere una o tutte le seguenti opzioni:
 - **Ritorna a Hogwarts** Esci da un evento e torna al castello di Hogwarts.
 - **Il Paiolo magico** Torna al Paiolo magico, dove puoi selezionare modalità di gioco diverse, visitare i negozi di Diagon Alley o esplorare la banca di Gringott.
 - **Abbandona la partita** Torna al menu principale.
 - **Salva e esci** In modalità Partita libera e Ripeti, questa opzione salva i tuoi progressi quando esci dal livello, permettendoti di salvare gli oggetti che hai raccolto senza dover completare il livello per intero.



SUPPORTO CLIENTI

È stato fatto ogni sforzo per rendere **LEGO Harry Potter™: Anni 1-4** il più compatibile possibile con l'hardware corrente. Tuttavia se riscontri problemi col gioco, ti preghiamo di leggere quanto segue. DEVI ottenere le seguenti informazioni PRIMA di contattare il nostro Supporto Tecnico:

1. I messaggi di errore visualizzati quando si manifesta il problema (se ve ne sono).
2. Un documento **LEGO Harry Potter Report.txt**, che contenga:
 - Un resoconto dell'Apple System Profiler sul tuo Mac.
 - Qualsiasi Crash log relativo a **LEGO Harry Potter™: Anni 1-4**.
 - Un elenco di tutti i documenti contenuti nella cartella del gioco.

Puoi ottenere tutte le informazioni richieste aprendo **LEGO Harry Potter™: Anni 1-4** e facendo clic sul pannello Supporto una volta entrato nella finestra opzioni pregio. Dopodiché fai clic sul pulsante **Genera Report** e in seguito sul pulsante **Crea una Email**. Ricordati di allegare il report chiamato **LEGO Harry Potter Report.txt** alla tua e-mail.

CONTATTACI

Assistenza online

Visita il nostro sito web su: www.feralinteractive.com

A questo indirizzo potrai trovare un esauriente supporto tecnico ed altre informazioni. Inoltre potrai leggervi le risposte alle Domande Frequenti (FAQ) e scaricare patch, aggiornamenti e demo.

Supporto mediante e-mail

Se non ti è stato possibile trovare una risposta alla tua domanda sul sito web, ti invitiamo a scriverci all'indirizzo: legoharrypottersupport@feralinteractive.com

L'oggetto della tua e-mail dovrà contenere le parole "LEGO Harry Potter".

Ricordati di allegare il report chiamato **LEGO Harry Potter Report.txt** alla tua e-mail.

Assistenza telefonica

Se preferisci parlare con un membro del gruppo di assistenza, puoi chiamare il seguente numero: Tel: +44-20-8875-9787

Il servizio è disponibile soltanto in lingua Inglese.

Il supporto telefonico è disponibile dalle 9:00 del mattino alle 6 del pomeriggio GMT. Nel caso doveste chiamare al di fuori della sopraindicata fascia oraria, lascia un messaggio col tuo nome, numero e gioco per il quale richiedi assistenza.

RICONOSCIMENTI

Sviluppato da: **Traveller's Tales Games**

Pubblicato da: **TT Games Publishing Limited**

Sviluppato per Mac da: **Open Planet Software & Feral Interactive**

Pubblicato per Mac da: **Feral Interactive**

GARANZIA

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Feral Interactive Ltd. garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso e il manuale, tramite raccomandata:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Regno Unito

Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Feral Interactive Ltd. sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale. Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista. L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Secondo quanto previsto dalla legge, Feral Interactive Ltd. non fornisce garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale.

Dal momento che alcune legislazioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.

COMANDI

AZIONE	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2
■ Controlla personaggio	[W] [A] [S] [D]	[↑] [←] [↓] [→]
■ Salta	[Y]	[e]
■ Incantesimo su oggetti LEGO	[G]	[o]
■ Punta oggetti	[G] (tieni premuto)	[o]
■ Aggancia personaggio	[J]	[u]
■ Mostra Ruota degli incantesimi	[J] (tieni premuto)	[u]
■ Lancia incantesimo selezionato sulla Ruota	[H]	[a]
■ Personaggio successivo Partita libera	[E]	[+]
■ Personaggio precedente Partita libera	[Q]	[P]
■ Avvia / Pausa	[INVIO]	[CANC]

■ **F1** per entrare con il giocatore 1 usando la tastiera

■ **F2** per entrare con il giocatore 2 usando la tastiera

■ **Attenzione:** se stai usando una tastiera Apple recente, dovrai tenere premuto il tasto **fn** prima di usare i tasti funzione (**f**).